



REGOLE DELL'AMATEUR STATUS

con Note Guida

In vigore dal 1° gennaio 2022
Note Guida aggiornate al 22 febbraio 2024

Versione: 1.0
Data: 11/06/2024



© 2021 The R&A Rules Limited
and The United States Golf Association.
Tutti i diritti riservati.

Traduzione a cura della
Federazione Italiana Golf

Regola 1: Scopo delle Regole

Il golf dilettantistico ha una tradizione consolidata nel gioco, che comprende la storia delle gare riservate ai giocatori dilettanti. Le Regole dello Status del Dilettante definiscono chi ha diritto a gareggiare come golfista dilettante.

Il gioco del golf è in gran parte autoregolamentato e, per garantirne l'integrità limitando la pressione sull'applicazione delle Regole e sulla gestione degli Handicap, le Regole per lo Status del Dilettante stabiliscono un limite al tipo e al valore dei premi che un giocatore dilettante può accettare in seguito al risultato in una gara.

Note Guida alla Regola 1

Al momento nessuna

Regola 2: Giocatore dilettante

Tutti i giocatori sono dilettanti, a meno che essi:

- Accettino un premio non consentito dalla Regola 3: Premi.
- Giochino una gara di golf come professionisti.
- Accettino un pagamento o un compenso per impartire insegnamenti del gioco non consentiti dalla Regola 4: Insegnamento.
- Siano impiegati come professionisti di un circolo o un campo pratica, sia come dipendenti che in forma autonoma;
- Siano iscritti ad un'associazione di golfisti professionisti.

Un dilettante che compia una qualunque di queste azioni diventa un non-dilettante e resta tale finché non sia reintegrato come dilettante (vedi Regola 5: Reintegrazione come Giocatore Dilettante).

Note Guida alla Regola 2

Giocare o lavorare come professionista

Ulteriori chiarimenti ai punti 2, 4 e 5 della Regola 2 (Giocatore dilettante) sono forniti come segue:

- **Giocare una gara come professionista**

- Un dilettante che si iscrive e gioca una gara come professionista perde lo status di dilettante.
 - Ciò avviene quando il giocatore inizia ma non finisce la gara, come quando si ritira o non finisce il giro o i giri per qualsiasi altra ragione.
 - Ciò non avviene se il giocatore dilettante è iscritto alla gara come professionista ma deve ancora giocare la gara.
 - Potrebbe accadere quando un dilettante, che vuole diventare professionista, si iscrive ad una gara futura come professionista, ma vuole continuare a giocare come dilettante fino a quella specifica gara.

Regole dell'Amateur Status

- Prima di partecipare a quella gara, un dilettante può anche annullare la sua iscrizione come professionista oppure modificarne lo status a dilettante, senza perdere lo status di dilettante.
 - Un giocatore che gioca una gara limitata esclusivamente ai professionisti perde lo status di dilettante.
 - Se a un golfista non è richiesto di indicare lo status di dilettante o professionista, per iscriversi o giocare in una gara, può giocare quella gara senza perdere lo status di dilettante. Lo status del dilettante in questo caso è perso se il dilettante decide di accettare un premio non consentito dalla Regola 3.
 - Giocare come professionista in gare che non siano dal tee alla buca (come le gare di lunghezza o di putting green) non modifica lo status di dilettante.
- **Lavorare come professionista in un Club di golf o un campo pratica**
 - Ciò include lavorare come maestro titolare, assistente maestro o simili in un campo da golf, un circolo o qualsiasi altra struttura di golf.
 - Sono tuttavia escluse altre posizioni o ruoli professionali frequenti nel mondo del golf. Per la lista delle posizioni e ruoli frequenti, vedi la "Guida su ciò che un giocatore dilettante è autorizzato a fare".
 - **Un golfista dilettante membro di un'associazione per golfisti professionisti***
 - Questo include avere qualsiasi categoria di membro di suddetta associazione, anche se tirocinante o membro associato della stessa.
 - Tuttavia, questo non include quando un golfista dilettante
 - presta il proprio ufficio con funzioni amministrative, come essere membro del consiglio direttivo dell'associazione, oppure
 - accetta la qualifica di membro onorario come riconoscimento per il contributo dato in passato al gioco del golf o per motivi simili.

(*Aggiornato a febbraio 2024)

Guida su ciò che un giocatore dilettante è autorizzato a fare

In relazione ai punti 2, 3 e 5 della Regola 2, ad un giocatore dilettante è consentito:

- Azioni collegate al gioco:
 - Aderire ad un tour professionistico, purché non giochi come professionista.
 - Partecipare e/o superare una prova di abilità di gioco.
- Azioni collegate all'insegnamento:
 - Iscriversi o partecipare ad un programma di formazione per professionisti sulla gestione del golf, a condizione che tale corso non richieda agli studenti l'iscrizione ad un'associazione di professionisti di golf o fare qualsiasi altra azione che comporti la perdita dello status di dilettante (per esempio insegnare dietro pagamento di un compenso).
- Azioni e posizioni collegate al lavoro:
 - Lavorare in un pro-shop o in un negozio di attrezzatura da golf, come tecnico di club fitter, club maker o riparatore di bastoni da golf.
 - Lavorare come direttore generale o direttore sportivo in un campo, circolo o altra struttura di golf.
 - Lavorare come dipendente di un'azienda produttrice di attrezzatura da golf.
 - Lavorare come caddie, anche per un giocatore professionista o in un circuito professionistico.
 - Lavorare nel golf con un ruolo amministrativo come impiegato di un'associazione di golf.

Giocare come dilettante in una gara con premi in denaro che superano il limite consentito

Gli organizzatori di una gara, quando ne stabiliscono il regolamento, dovrebbero tenere in considerazione diverse opzioni per quanto riguarda i giocatori dilettanti ed i premi in denaro.

Per esempio potrebbero:

- Stabilire che i giocatori iscritti come dilettanti non abbiano diritto di accettare premi in denaro (o che possano accettare solo premi in denaro che non superino il limite indicato nella Regola 3).
- Richiedere che i giocatori iscritti come dilettanti dichiarino prima della partenza della gara (per esempio prima di partire per il primo giro) se hanno intenzione o meno di accettare un qualsiasi premio in denaro che ecceda il limite se il loro risultato lo consentisse.

Regole dell'Amateur Status

- Nonostante questa dichiarazione, un dilettante può comunque scegliere di non accettare un premio non consentito dalle regole.
- Se dovesse accadere, l'organizzatore può decidere come ridistribuire i premi non accettati.

Quando concesso dagli organizzatori della gara, un giocatore dilettante può partecipare ad una gara come dilettante, giocando per un premio in denaro che supera il limite, senza perdere il proprio status di dilettante. Se tuttavia dovesse giocare abbastanza bene da vincere il premio che eccede il limite e, a fine gara decidesse di accettarlo, perderebbe lo status di dilettante.

Regola 3: Premi

a. Gare scratch (sul lordo)

Un dilettante che gioca una gara scratch può accettare qualsiasi tipo di premio, incluso un premio in denaro, fino al limite di € 700 o US\$ 1.000 di valore per ciascuna gara, a meno che l'autorità nazionale competente non abbia stabilito un limite inferiore.

Ai fini di queste Regole, per gara scratch s'intende una gara nella quale non siano previsti in alcun modo risultati netti e gli handicap non siano utilizzati per dividere i giocatori in più categorie lorde. Qualsiasi gara che non sia scratch è considerata una gara ad handicap.

b. Gare ad handicap (sul netto)

Un dilettante che gioca una gara ad handicap non può accettare premi in denaro, ma può accettare qualsiasi altro tipo premio fino ad un limite di € 700 o US\$ 1.000 di valore per ciascuna gara, a meno che l'autorità nazionale competente non abbia stabilito un limite inferiore.

c. Generale

Il valore di un premio non in denaro è il prezzo al quale lo stesso è disponibile generalmente all'acquisto al dettaglio nel momento in cui viene accettato.

Il limite al valore dei premi si applica:

- Ad ogni gara dal tee alla buca che preveda un risultato per la buca stessa, ovunque sia giocata (ad esempio in un campo di golf o su di un simulatore per il golf).
- Ad ogni gara di abilità nella quale il colpo sia giocato nel corso di una gara dal tee alla buca.
- Ai premi totali accettati per ogni singola gara o per gare multiple che hanno luogo contemporaneamente (per esempio gare individuali ed a squadre).

Il limite al valore dei premi non si applica:

- Al valore di trofei e altri premi simili.
- A gare di lunghezza, di precisione, o che richiedano abilità specifiche, colpi speciali ed a gare che riguardino solo il putting (a meno che la gara o il colpo siano giocati nel corso di una gara dal tee alla buca).
- Al premio per una buca in uno effettuato:
 - Al di fuori di una gara di golf che comporti il gioco dal tee alla buca, oppure
 - Nel corso di una gara di golf dal tee alla buca, purché la lunghezza del colpo sia di almeno 50 iarde (46 metri).
 - Nel corso di una gara di golf dal tee alla buca, purché la lunghezza del colpo sia di almeno 50 iarde (46 metri).
- A scommesse o giochi d'azzardo fra singoli giocatori o squadre.
- A rimborsi spese per partecipare alla tappa successiva della stessa gara.

Note Guida alla Regola 3

Determinare se una competizione è una "Gara Scratch" o una "Gara a handicap"*

La Regola 3 (premi) differenzia i tipi di premio che un golfista dilettante può accettare quando partecipa a una gara scratch a differenza di quelli che possono essere accettati in una gara a handicap, permettendo l'accettazione di premi in denaro nelle gare scratch, ma non nelle gare a handicap.

Nella maggior parte dei casi il golf si auto regola, limitare la possibilità di vincite in denaro alle sole gare scratch serve a proteggere l'integrità del gioco minimizzando la pressione sulle Regole dell'Handicap.

Una gara è da considerare una "gara a handicap" se i Termini della Gara includono una delle seguenti clausole:

- **Formula di gioco:** gli handicap sono utilizzati per i soli punteggi, come ad esempio calcolare i punteggi finali netti in una gara stroke play (medal) o assegnare i colpi di vantaggio in una gara match play.
- **Premi:** se i giocatori possono vincere i premi in base ai risultati netti (a handicap) o in base ai risultati sia netti che lordi (scratch).
- **Idoneità:** l'iscrizione è limitata in modo da escludere i giocatori che hanno un handicap al di sotto di una certa soglia (ad esempio permettendola a giocatori con handicap pari a 5.0 o superiore) oppure i giocatori sono divisi in categorie o gruppi in base all'handicap.

Se una gara non include una delle sopra menzionate clausole nei Termini della Gara, è da considerare una "gara scratch".

Gare che possono essere trattate come competizioni multiple in base alla Regola 3*

La Regola 3 stabilisce che una gara può essere o una "gara scratch" o una "gara a handicap" e per gli scopi della Regola 3 (premi), un giocatore/giocatrice non può competere a entrambe le gare allo stesso tempo. Tuttavia, i Termini della Gara possono separare i giocatori/giocatrici in categorie/gruppi dove ogni categoria/gruppo viene considerato come una gara separata per gli scopi della Regola 3 - si rimanda alle Note Guida se una gara è una "gara scratch" o una "gara a handicap" per stabilire se ogni categoria o gruppo sia una gara scratch o a handicap.

Esempi su come una gara può avere categorie o gruppi distinti, in cui alcune sono trattate come gare a handicap e altre come gare scratch, includono i seguenti:

Esempio 1 – separare i giocatori/giocatrici in separate gare all'ammissione

- Una gara per dilettanti richiede che i giocatori/giocatrici dichiarino al momento dell'iscrizione se parteciperanno alla categoria aperta o alla categoria netta.
 - La categoria aperta considererà i soli risultati scratch (lordi).
 - La categoria netta solo i risultati a handicap (netti)
- Dato che i giocatori/giocatrici in queste categorie non competono gli uni/le una contro gli altri/le altre, le categorie sono considerate come separate per gli scopi della Regola 3
- Se i Termini della Gara della divisione open non includono clausole che la facciano considerare una gara a handicap in base alla Regola 3, la gara è una gara scratch
- La categoria netta è considerata una gara a handicap in base alla Regola 3 perché gli handicap sono utilizzati per i risultati.

Esempio 2 – separare i giocatori/giocatrici in base all'handicap

Generalmente, una gara scratch in base alla Regola 3 può avere una sola categoria (field), dove la gara scratch è quella della categoria dei giocatori più esperti. Ma, come esemplificato nell'esempio 3, una competizione potrebbe avere più categorie in base al sesso/età dei giocatori, questo comporta che i Termini della Gara possono includere più gare scratch in base alla Regola 3.

- I Termini della Gara di una gara per dilettanti dividono i giocatori/giocatrici in due categorie:
 - + i giocatori/giocatrici con un handicap di 5.0 o più basso in una categoria
 - + i giocatori/giocatrici con un handicap di 5.1 o più alto in un'altra categoria
- Se i Termini della Gara non hanno alcuna clausola che la faccia considerare una gara a handicap, la categoria con i giocatori esperti verrà considerata una gara scratch in base alla Regola 3.
- La categoria con i giocatori/giocatrici con handicap di 5.1 o superiore viene considerata come una gara a handicap in base alla Regola 3 per il fatto che c'è un limite basso (ad esempio 5.0 o più basso) per determinare l'ammissione.

Esempio 3 – separare i giocatori/giocatrici in diverse competizioni scratch in base all'età o al sesso

Come indicato nell'esempio 2, le gare possono avere più di una gara scratch in base alla Regola 3 quando il sesso e l'età vengono utilizzate per dividere i partecipanti

Regole dell'Amateur Status

- una gara per dilettanti utilizza solo risultati lordi (scratch) e nei Termini della Gara è prevista la separazione tra uomini e donne.
- se i Termini della Gara non includono alcuna categoria considerata come competizione a handicap in base alla Regola 3, entrambe saranno trattate come competizioni scratch in base alla Regola.

(*Aggiornato a febbraio 2024)

Valuta e Limite dei Premi

La Regola 3 si riferisce al limite dei premi espressi in sterline britanniche (£) e in dollari statunitensi (US\$). Tuttavia, le autorità nazionali possono stabilire un limite per il loro Paese, purché non superi in valuta locale l'equivalente del limite di £ 700 e US\$ 1.000 nel momento in cui viene stabilito.

Il limite in euro stabilito dalla FIG è di € 900,00 salvo future significative variazioni dei tassi di cambio.

È improbabile che £ 700 e US\$ 1.000 abbiano lo stesso valore in ogni momento. L'autorità nazionale competente sceglie quale valuta utilizzare per adeguare il proprio limite.

Anche se non è realistico adeguare giornalmente la valuta locale equivalente, dovrebbe essere verificata regolarmente per garantire che non sia significativamente disallineata rispetto al limite della Regola 3.

Significato di gare dal tee alla buca

La Regola 3 si applica solo ad una gara di golf dal tee alla buca che preveda un risultato per la buca stessa, a prescindere da dove la gara sia giocata (per esempio, su un campo da golf o un simulatore per il golf).

La Regola 3 si applica anche ad ogni gara di abilità nella quale il colpo sia giocato durante una gara che preveda il gioco dal tee alla buca. Per esempio, una gara di lunghezza (driving contest) o di precisione (nearest to the pin), quando si svolge giocando una buca dal tee al green come parte di un giro di gara.

Tuttavia, la Regola 3 non si applica alle gare che non sono parte di una gara dal tee alla buca, anche quando si svolgono su un campo da golf o un simulatore per il golf. Esempi comuni comprendono gare di lunghezza (driving contest), di precisione (nearest to the pin), gare di putting e di abilità nelle quali il colpo o i colpi non contano come parte di un giro di golf. Queste gare, nelle quali non si applica la Regola 3, possono svolgersi congiuntamente a gare che prevedono il gioco dal tee alla buca.

Premi di rimborso spese che gli organizzatori offrono per una tappa successiva della gara

Quando gli organizzatori di una gara stabiliscono che il vincitore o un numero di partecipanti selezionato ricevano come premio un rimborso spese per giocare una tappa successiva della stessa gara, il limite al premio della Regola 3 non si applica.

Tutte o parte delle spese effettive possono essere pagate per conto del giocatore o rimborsate, come, tra le altre, le tasse d'iscrizione a tappe successive, le spese di viaggio, per pernottamenti, pasti e le tariffe per i caddie.

Oltre alla copertura dei rimborsi effettivi, gli organizzatori possono anche mettere in palio dei premi, purché nei limiti di quanto stabilito dalla Regola 3.

Procrastinare o Accettare Indirettamente un Premio

Un giocatore dilettante non può procrastinare o ritardare l'accettazione di un premio che non sia consentito dalla Regola 3, per mantenere lo status di dilettante. Procrastinare o ritardare l'accettazione sarebbe considerato come se il premio fosse accettato al momento della vincita.

Inoltre, un giocatore dilettante non ha modo di evitare di perdere lo status di dilettante accettando indirettamente un premio, attraverso un'altra persona o dirottando un premio attraverso il suo circolo di golf o azienda. Tuttavia, in certe circostanze è consentita la donazione di un premio in beneficenza (vedi "Donazione di un premio in beneficenza")

Significato di Premio di Denaro

Secondo la Regola 3 i premi in denaro possono avere diverse forme, e comprendono contanti, valuta fisica o digitale, assegni, depositi bancari, azioni, titoli e obbligazioni. Sono considerati premi in denaro anche buoni regalo e carte di debito che possono essere rimborsabili in contanti o usati per prelevare contanti.

Regole dell'Amateur Status

I premi in denaro non comprendono voucher, buoni regalo che possono essere scambiati con beni e servizi in punti vendita al dettaglio e/o campi o circoli di golf.

Donazioni di Premi in Beneficenza

Un giocatore dilettante, che vince un premio non consentito dalle regole, può scegliere di non accettare quel premio, ma donarlo in alternativa ad un'organizzazione benefica riconosciuta.

Sta al Comitato responsabile della gara decidere se sarà consentito che i premi vinti dai dilettanti siano donati ad un'organizzazione benefica riconosciuta.

Politica su Lotterie, Premi a Sorteggio, ecc.

La Regola 3 non si applica alle lotterie o ai premi a sorteggio, messi in palio nel corso di un evento di golf, purché non siano usati per aggirare il limite dei premi.

Gare a squadre

Ogni giocatore individuale in una gara a squadre può accettare un premio fino al limite del premio della Regola 3.

Per esempio, in una gara ad handicap su 18 buche a squadre, ogni giocatore di una squadra di quattro può accettare un premio, fino al limite dei premi, ma con l'esclusione di un premio in denaro.

Gare multiple che si svolgono contemporaneamente

Il limite dei premi della Regola 3 si applica ad ogni singola gara e comprende sia quella principale sia ogni competizione secondaria (come gare di lunghezza o di precisione, mentre si gioca dal tee alla buca nel corso di un giro di gara).

Il limite dei premi della Regola 3 si applica anche ai premi totali vinti in gare multiple che si svolgono contemporaneamente (come competizioni individuali e a squadre), anche se c'è una quota d'iscrizione separata per ognuna.

- Per esempio, in una gara individuale su 18 buche, dove ci sono sia premi lordi sia netti, un giocatore che vince \$ 700 in buoni acquisto per la gara lorda può accettare solo \$ 300 in ulteriori buoni acquisto per la gara netta.

Se una gara ha una o più tappe di qualifica, ogni fase è considerata una gara separata purché sia prevista una quota d'iscrizione per ogni tappa.

Nel caso di una gara combinata nella quale il vincitore sia deciso sulla base dei risultati combinati di due gare separate, il limite del premio si applica al premio aggregato oltre al valore totale di ogni premio vinto nelle gare separate.

- Per esempio, la gara A e la Gara B sono entrambe 36 buche scratch (lorde) giocate in due weekend consecutivi, ognuna con la propria quota d'iscrizione. La gara C è una gara aggregata su 72 buche, basata sui risultati delle gare A e B insieme. Un giocatore che vince 700\$ in entrambe le gare A e B può accettare solo 300\$ per la gara C.

Ordine di Merito

Un giocatore dilettante può accettare un premio fino al limite della Regola 3 per aver vinto un "Ordine di Merito" o un premio di "Golfista dell'Anno", in aggiunta ad ogni altro premio vinto durante il periodo dell'ordine di merito.

Trofei

Trofei ed altri premi simbolici che siano incisi in modo permanente e inconfondibile possono essere accettati anche se il valore supera il limite del premio della Regola 3.

Trofei d'oro, argento, ceramica, vetro o materiali simili che non siano incisi in modo permanente e inconfondibile sono soggetti al limite dei premi.

Oggetti come orologi rari o gioielli vintage non devono essere usati per aggirare il limite dei premi della Regola 3.

Politica su Ricordi e Omaggi

Uno sponsor od organizzatore di gara può offrire un ricordo o un omaggio ai giocatori in gara, a prescindere dal suo valore, purché non siano usati per aggirare il limite dei premi.

Riconoscimenti

I riconoscimenti e premi conferiti per servizi o contributi al golf degni di nota si differenziano dai premi di una gara. Il limite dei premi della Regola 3 non si applica a tali riconoscimenti.

Regola 4: Insegnamento

Insegnare significa impartire lezioni sulla meccanica del movimento di un bastone da golf e del colpire la palla. Le regole per lo Status del Dilettante non si applicano ad altre forme di insegnamento o allenamento (per esempio, la preparazione fisica e gli aspetti psicologici del gioco).

Un dilettante che accetti un pagamento o compenso per impartire insegnamenti, anche nell'ambito di funzioni di lavoro dipendente, diventa un non-dilettante.

Tuttavia, un dilettante può accettare un pagamento o un compenso per impartire insegnamenti nelle seguenti circostanze:

- Nell'ambito di un progetto approvato preventivamente dall'autorità nazionale competente.
- In qualità di lavoratore dipendente di una scuola, università o campus estivo, purché il tempo dedicato all'insegnamento del golf sia inferiore al 50% del tempo impiegato per compiere tutte le mansioni del ruolo di lavoratore dipendente
- Nel caso l'insegnamento sia impartito in forma scritta o online e non ad un individuo o ad un gruppo specifico.

Note Guida alla Regola 4

Insegnamento - Generale

Un giocatore dilettante che lavora come dipendente di un campo o un circolo di golf, come un impiegato del pro-shop, non deve impartire insegnamenti nel contesto del suo lavoro. L'assenza di qualsiasi pagamento diretto per l'insegnamento del golf o la quantità di tempo impiegata per l'insegnamento del golf sono irrilevanti.

Il termine "compenso" delle Regola 2 e Regola 4 non è limitato ad un corrispettivo monetario e comprende qualsiasi scambio di beni o servizi, come accettare privilegi di gioco o pratica in un campo o circolo di golf.

Prove Biometriche, di Movimento e Potenzamento Fisico

L'insegnamento del golf comprende insegnare la meccanica del movimento di un bastone da golf e di colpire la palla. L'insieme delle informazioni biomeccaniche, dell'assistenza con le prestazioni del movimento e la guida al potenziamento del corpo per il golf non sono, di per sé, forme di insegnamento come contemplato dalla Regola 4. Tuttavia, se queste discipline sono usate o combinate all'insegnamento della meccanica dello swing, quella persona sta impartendo una lezione di golf.

L'Insegnamento del Golf come Parte di un Progetto Approvato

La Regola 4 consente ad un giocatore dilettante di accettare un pagamento o un compenso per impartire insegnamenti sul golf nell'ambito di un progetto che sia stato approvato preventivamente dall'autorità nazionale competente.

L'intento della Regola è quello di incoraggiare il coinvolgimento in progetti che abbiano lo scopo di far conoscere il golf alla gente, in modo tale da dare supporto ai membri qualificati delle associazioni di golf professionistiche. Si ritiene ragionevole pagare o rimborsare le persone per il tempo trascorso ad insegnare nell'ambito di tali progetti.

Il progetto deve essere approvato preventivamente dall'autorità nazionale competente per avere la garanzia che sia coordinato o autorizzato adeguatamente.

L'apposita autorità competente decide se un determinato progetto sia idoneo per l'approvazione secondo la regola 4 e l'autorità nazionale può stabilire alcuni criteri che il progetto deve seguire per essere approvato. Per esempio, può limitare il numero di ore che un golfista dilettante può dedicare all'insegnamento nell'ambito del programma, oppure può limitare l'importo da pagare in un dato periodo.

Le seguenti linee guida dovrebbero essere tenute in considerazione dalle autorità nazionali per definire l'approvazione di tali progetti:

- Consultare l'associazione nazionale di golfisti professionisti del Paese o dell'area interessata e, dove possibile, coordinare il progetto tra l'associazione e l'autorità nazionale competente.

Regole dell'Amateur Status

- Limitare il tempo che un giocatore dilettante può impiegare insegnando nell'ambito del progetto approvato, come il numero di ore per settimana, mese o anno, e/o porre un limite al compenso che un dilettante può ricevere, come una somma massima a settimana, al mese o all'anno.
- Revisione annuale dell'approvazione del progetto da parte dell'autorità nazionale competente.

Insegnamento Impartito da un Dipendente di una Scuola, Università o Campus Estivo

Un giocatore dilettante che lavora come dipendente di una scuola, università o altro istituto di istruzione o campus come un maestro o allenatore, può ricevere un pagamento o un compenso per l'insegnamento del golf agli studenti della scuola, università o campus estivo, purché il tempo dedicato a tale insegnamento sia inferiore al 50% del tempo impiegato nell'espletamento di tutte le sue mansioni nella scuola, università o campus estivo.

Insegnamento in forma scritta o online

Un giocatore dilettante può ricevere un pagamento o rimborso spese per l'insegnamento quando esso sia in forma scritta (per esempio in un libro pubblicato o in una rivista), perché tale genere di insegnamento richiede che i lettori stabiliscano se fa per loro e, in quel caso, come meglio inserire l'insegnamento nel proprio swing.

Un giocatore dilettante può fornire un insegnamento simile anche online. Ciò significa che un giocatore dilettante può scrivere su un blog o postare video sull'insegnamento. Tuttavia, non si deve rispondere direttamente a specifici individui o gruppi di giocatori per aiutarli con la meccanica del movimento di un bastone da golf o del colpire la palla, nel senso che i giocatori devono stabilire da soli come meglio adattare l'insegnamento per il proprio swing.

Insegnamento fornito come parte di un contratto di sponsorizzazione*

Un golfista dilettante non deve impartire insegnamento come parte di un accordo di sponsorizzazione retribuito o di un obbligo di presenza, indipendentemente dalla quantità di tempo impiegato nell'insegnamento.

Si ritiene che qualsiasi golfista dilettante che fornisce insegnamento in tali circostanze abbia accettato un pagamento o un compenso per aver impartito istruzioni contrariamente alla Regola 4. L'assenza di qualsiasi pagamento diretto per l'istruzione di golf è irrilevante.

(*Aggiunto a gennaio 2023)

Regola 5: Reintegrazione come Giocatore Dilettante

Un non-dilettante può essere reintegrato come dilettante dall'autorità nazionale competente.

Ogni autorità nazionale ha la facoltà di:

- reintegrare un non-dilettante,
- richiedere un periodo di attesa prima della reintegrazione, oppure
- negare la reintegrazione.

La decisione dell'autorità nazionale competente è definitiva, salvo qualsiasi processo d'appello da questa stabilito.

Note Guida alla Regola 5

Guida alla reintegrazione

Un giocatore che richiede la reintegrazione come giocatore dilettante dovrebbe seguire la procedura stabilita dall'autorità nazionale competente del Paese in cui risiede, che può consistere nel presentare una domanda di reintegrazione all'autorità nazionale competente.

Avere una procedura di richiesta garantisce che l'autorità nazionale competente abbia la possibilità di rivedere ogni richiesta e stabilire quello che reputa l'esito adeguato in base alle circostanze.

Una volta che un giocatore richiede una reintegrazione all'autorità nazionale competente, quella persona è considerata un candidato alla reintegrazione, ma rimane un non-dilettante fino alla reintegrazione.

Regole dell'Amateur Status

Periodo di attesa prima della reintegrazione

Si raccomanda che l'autorità nazionale competente richieda un periodo di attesa di almeno sei mesi.

Nel decidere il periodo di attesa per la reintegrazione, l'autorità nazionale competente può valutare se sia necessario un periodo di attesa maggiore in base al tempo trascorso dal richiedente in qualità di non-dilettante.

L'autorità nazionale competente dovrebbe decidere quando ha inizio e la durata del periodo d'attesa in base ad alcuni fattori:

- Data d'inizio

Si raccomanda di far partire il periodo di attesa dalla data dell'ultima azione del giocatore non ammessa dalle Regole, come l'ultimo giorno cui il giocatore ha lavorato come professionista, ha giocato come professionista, o ha accettato un pagamento o un compenso per l'insegnamento quando non ammesso. L'autorità nazionale competente può, a sua discrezione, avvalersi di altre date se lo desidera.

Prestazioni di gioco

Un'autorità nazionale dovrebbe tenere in considerazione le prestazioni ed i successi del candidato, nello stabilire il periodo di attesa, e può decidere di estenderlo in base a tali prestazioni e successi.

Fattori che un'autorità nazionale dovrebbe considerare comprendono il livello in cui il candidato ha gareggiato (come il livello dei tour o dei partecipanti) e le prestazioni in tali gare (come i tagli passati, premi vinti e piazzamenti nella parte alta della classifica).

Al fine di decidere quanto dovrebbe essere lungo il periodo di attesa, può anche essere tenuto in considerazione il tempo trascorso da quando il giocatore ha gareggiato per l'ultima volta.

Azioni multiple come Non-Dilettante

Un giocatore può diventare non-dilettante in molti modi; pertanto, l'autorità nazionale competente può voler trattare queste azioni allo stesso modo.

Gli esempi che seguono dimostrano come il tempo d'attesa può essere applicato ad azioni multiple:

Esempio 1:

- Ha lavorato come professionista di golf dal 1° gennaio 2010 al 1° gennaio 2022
- È stato iscritto ad un'associazione di golfisti professionisti dal 1° gennaio 2010 al 30 giugno 2022
- Ha accettato pagamenti per l'insegnamento dal 1° gennaio 2010 al 1° gennaio 2022.

La data dell'ultima azione è il 30 giugno 2022 e al giocatore dovrebbe essere richiesto di attendere un minimo di sei mesi a partire dal 30 giugno 2022, e sarebbe idoneo alla reintegrazione non prima del 30 dicembre 2022.

Esempio 2:

- Ha lavorato come professionista di golf dal 1° gennaio 2010 al 1° gennaio 2022
- È stato membro di un'associazione di golfisti professionisti dal 1° gennaio 2010 al 30 giugno 2022 Ha accettato pagamenti per l'insegnamento dal 1° gennaio 2010 al 1° gennaio 2022
- Ha giocato come professionista dal 1° gennaio 2010 al 1° giugno 2022

La data dell'ultima azione è il 30 giugno 2022 e al giocatore dovrebbe essere richiesto di attendere un minimo di sei mesi a partire dal 30 giugno 2022, e sarebbe idoneo al reintegro non prima del 30 dicembre 2022. Al giocatore potrebbe essere richiesto di aspettare un ulteriore periodo di tempo in base alle sue prestazioni di gioco.

Reintegrazioni Multiple

Le Regole consentono che un non-dilettante sia reintegrato più di una volta.

L'autorità nazionale competente può decidere di estendere il periodo di attesa di un richiedente nel caso si tratti della seconda o terza reintegrazione. Per esempio, potrebbe decidere che il periodo di attesa minimo alla seconda reintegrazione sia aumentato fino ad almeno un anno, anziché i sei mesi per la prima reintegrazione.

Regole dell'Amateur Status

Per le reintegrazioni successive alla seconda, sarà l'autorità nazionale competente a decidere se approvare un'ulteriore reintegrazione e, in caso affermativo, quale dovrebbe essere il tempo d'attesa.

Negare la Reintegrazione

L'autorità nazionale competente può decidere di negare una richiesta di reintegrazione in limitate circostanze. Potrebbe essere nel caso di un giocatore che ha raggiunto un certo standard di rilievo o ha ottenuto un certo livello di risultati nel gioco.

Definire uno standard per negare la reintegrazione a livello generale non è possibile perché le circostanze variano da paese a paese. È compito di ogni autorità nazionale stabilire le proprie linee guida per prendere questa decisione, ma è possibile anche consultare l'R&A prima di prendere una decisione.

Lo Status Durante l'Attesa di Reintegrazione

Un non-dilettante che ha fatto domanda di reintegrazione deve seguire le Regole dello Status del Dilettante come se fosse un giocatore dilettante.

Non può iscriversi e giocare gare come un giocatore dilettante fino alla reintegrazione.

Tuttavia, un non-dilettante può iscriversi a gare non limitate ai giocatori dilettanti durante il periodo di attesa, comprese quelle tra i soci del circolo dove è socio, a condizione che il richiedente:

- Non giochi come professionista.
- Sia autorizzato dagli organizzatori della gara ad iscriversi e giocare nonostante sia ancora un non-dilettante.
- Non accetti un premio di gara non consentito dalla Regole 3, e
- Non accetti alcun premio riservato ai giocatori dilettanti in quella gara.

Il Comitato responsabile di una gara di dilettanti può accettare l'iscrizione di un non-dilettante che ha fatto domanda di reintegrazione, purché la sua reintegrazione sia stata programmata prima dell'inizio della gara, compreso ogni giro di qualifica.

Regola 6: Applicazione delle Regole

L'R&A e la USGA sono le autorità che amministrano le Regole per lo Status del Dilettante e si riservano il diritto di modificare le Regole, nonché di emettere e modificare le interpretazioni delle Regole stesse in qualsiasi momento.

La Federazione o Associazione di golf nazionale è l'autorità nazionale responsabile della gestione ed applicazione delle Regole per lo Status del Dilettante all'interno della sua area di competenza, incluse le questioni che si verificano in un'altra area ma coinvolgono una persona o persone che ricadono sotto la sua autorità.

In caso di incertezze o dubbi sull'applicazione delle Regole, compreso se una persona è un dilettante o un non-dilettante, l'autorità nazionale ha la facoltà di prendere la decisione finale ma può anche consultare l'R&A, prima di prendere una decisione.

La decisione dell'autorità nazionale sull'applicazione delle regole è definitiva, salvo qualsiasi processo d'appello da questa stabilito.

Note Guida alla Regola 6

Autorità nazionale quando un giocatore ha più di una residenza*

Le Regole per lo Status del Dilettante sono gestite dall'autorità nazionale del giocatore dilettante, che è l'autorità competente per il golf nel Paese in cui il giocatore risiede e gioca per la maggior parte del tempo, a prescindere dalla nazionalità.

Se un giocatore ha due o più residence, le rispettive autorità nazionali dovrebbero coordinarsi per decidere quale dovrebbe avere la responsabilità sul giocatore in questione. Nel caso non riuscissero a prendere una decisione, le autorità nazionali dovrebbero consultare l'R&A prima di prendere una decisione.

(*Aggiornato a gennaio 2023)

Contratti

Le Regole non vietano ad un giocatore dilettante di firmare un contratto o un accordo e dai quali ricevere un compenso economico mentre rimane un giocatore dilettante. Tuttavia, chiunque firmi un contratto o un accordo dovrebbe accertarsi che non incida su qualunque altro criterio di ammissibilità applicato da altre organizzazioni o istituzioni, come le Università.

Prima di firmare un contratto relativo alla sua attività golfistica, si consiglia al giocatore dilettante di consultare la propria autorità nazionale e ottenere un'assistenza appropriata da un consulente indipendente su ogni termine e condizione del contratto.

Accettare un Compenso per l'Uso del Nome, Immagine ed Identità

Un giocatore dilettante può accettare un pagamento o un compenso, compresi dei rimborsi spese, per utilizzare o per consentire l'uso del proprio nome, immagine e identità, per promuovere o vendere un bene o servizio.

Nonostante tali azioni non siano contrarie alle Regole, possono essere contrarie alle norme di altre organizzazioni o istituzioni. Per esempio, un giocatore che sta usufruendo di una borsa di studio universitaria dovrebbe assicurarsi che accettare un qualsiasi pagamento non contrasti con la sua idoneità alla borsa di studio.

Per avere assistenza, si consiglia a studenti-atleti e potenziali studenti-atleti di consultare l'autorità nazionale, l'ufficio disciplinare del proprio istituto formativo oppure l'autorità educativa nazionale.

Il Compenso Ricevuto dallo Sponsor o dall'Organizzatore di un Evento Non Può Essere Correlato alla Prestazione in quell'Evento*

Sebbene un golfista dilettante possa accettare pagamenti o compensi come parte di un contratto o accordo, o per utilizzare o consentire l'uso del proprio nome, immagine o somiglianza per promuovere o vendere un prodotto o servizio, deve essere mantenuta una distinzione tra l'accettazione di un premio e il compenso derivante da un contratto o da un accordo di sponsorizzazione.

Se un golfista dilettante riceve un pagamento o un compenso da un organizzatore di competizione o da uno sponsor di un evento, direttamente o indirettamente, non deve esserci alcun collegamento tra il pagamento o il compenso fornito al giocatore e la sua prestazione in quella competizione.

L'accettazione del pagamento o del compenso adeguato a seguito della prestazione di un golfista dilettante in tale evento è soggetta ai limiti di premio stabiliti nella Regola 3 (Premi).

(*Aggiunto a gennaio 2023)

Limitazioni ai Riconoscimenti Commerciali su Abbigliamento o Attrezzatura

Le Regole non prevedono alcuna restrizione sul numero o sulla misura dei loghi commerciali che un giocatore dilettante può avere sull'abbigliamento o sull'attrezzatura. Tuttavia, gli organizzatori delle gare cui i giocatori partecipano, potrebbero avere degli sponsor e possono voler mettere delle limitazioni al riconoscimento commerciale consentito sull'abbigliamento e sull'attrezzatura.

Per esempio, gli organizzatori di una gara potrebbero limitare la misura e la posizione dei loghi commerciali esibiti sull'abbigliamento o attrezzatura dei giocatori dilettanti (o su quello dei caddies), oppure potrebbero stabilire che i giocatori ed i loro caddies non debbano promuovere o pubblicizzare determinate categorie merceologiche.

Gioco d'azzardo

Un giocatore dilettante può partecipare a scommesse e puntate mentre gioca a golf, a condizione che tale attività non comporti violazioni alle Regole del Golf e/o della gestione degli Handicap.

Sono considerate accettabili puntate o scommesse in cui:

- I giocatori in generale si conoscono tra loro.
- La partecipazione alle scommesse o puntate non sia obbligatoria.
- Tutto il denaro vinto è raccolto fra i partecipanti.

Se l'autorità nazionale considera determinate forme di gioco d'azzardo dannose per l'integrità del gioco, può rivedere lo status di dilettante dei partecipanti.